

Объектно-ориентированное программирование при проектировании интерфейса

TList



Класс TList позволяет создать набор из произвольного количества элементов и организовать индексный способ доступа к ним, как это делается при работе с массивом. Списки отличаются от массивов двумя важными особенностями. Во-первых, их размер может динамически меняться в ходе работы программы, фактически ограничиваясь лишь доступной памятью. Во-вторых, в списках могут храниться элементы разных типов.

function Add(Item: Pointer): Integer;	Добавляет элемент Item в конец списка и возвращает его индекс
procedure Clear; virtual ;	Очищает список, удаляя из него все элементы. Не освобождает память, связанную с каждым удаленным элементом. Устанавливает в свойства Count и Capacity значение 0.
procedure Delete(Index: Integer);	Удаляет из списка элемент с индексом Index. Все элементы, расположенные за удаляемым, смещаются на одну позицию вверх.
procedure Exchange(Index1: Integer; Index2: Integer);	Меняет местами элементы с индексами Index1 и Index2.
function Expand: TList ;	Расширяет массив элементов, увеличивая значение Capacity.
function First: Pointer;	Возвращает указатель на самый первый элемент списка,
function IndexOf(Item: Pointer): Integer;	Отыскивает в списке элемент Item и возвращает его индекс.
procedure Insert(Index: Integer; Item: Pointer);	Вставляет элемент Item в позицию Index списка: новый элемент получает индекс Index, все элементы с индексами Index и больше увеличивают свой индекс на 1. При необходимости расширяет список.
function Last: Pointer;	Возвращает указатель на последний элемент списка.
procedure Move(CurIndex: Integer; NewIndex: Integer);	Перемещает элемент в списке с позиции CurIndex в позицию NewIndex. Все элементы прежнего списка с индексами от CurIndex - 1 до NewIndex уменьшают свой индекс на 1.
function Remove(Item: Pointer): Integer;	Отыскивает в списке элемент Item и удаляет его.
procedure Sort(Compare: TListSortCompare);	Сортирует коллекцию с помощью функции Compare.

property Capacity: Integer;	Содержит количество элементов массива указателей списка. Всегда больше Count. Если при добавлении очередного элемента значение Count стало равно Capacity, происходит автоматическое расширение списка на 16 элементов.
property Count: Integer;	Количество элементов списка. Это свойство изменяется при добавлении или удалении элемента.
property Items [Index: Integer]: Pointer;	Возвращает указатель на элемент списка по его индексу. Самый первый элемент списка имеет индекс 0.
property List: PPointerList ;	Возвращает указатель на массив элементов списка.

TStrings



Абстрактный класс TStrings инкапсулирует поля и методы для работы с наборами строк. От него порождены многочисленные специализированные потомки, обслуживающие наборы строк в таких компонентах, как TComboBox, TListBox, TRichEdit и др. Эти классы (TComboBoxStrings, TListBoxStrings, TRichEditStrings и др.) объявляются в разделах Implementation соответствующих модулей (StdCtrls, ComCtrls и др.) и поэтому скрыты от браузера Delphi и не включены в службу помощи. Единственным доступным наследником TStrings является TStringList - полнофункциональный класс общего назначения.

Замечательной особенностью класса TStrings и его потомков является то обстоятельство, что элементами наборов служат пары строка-объект, в которых строка - собственно строка символов, а объект - объект любого класса Delphi. Такая двойственность позволяет сохранять в TStrings объекты с текстовыми примечаниями, сортировать объекты, отыскивать нужный объект по его описанию и т. д. Кроме того, в качестве объекта может использоваться потомок от TStrings, что позволяет создавать многомерные наборы строк.

Набор строк технически реализуется подобно TList - в виде массива указателей. Свойство Capacity показывает текущую длину этого массива, а свойство Count - количество элементов, занятых в нем. Если при добавлении очередного элемента Capacity окажется меньше Count, происходит автоматическое расширение массива. При этом в динамической памяти резервируется место для размещения Capacity + 16 указателей, в новый массив переписывается содержимое прежнего массива, после чего прежний массив уничтожается. Если вам известно количество элементов в создаваемом наборе строк, имеет смысл заранее нужным образом установить свойство Capacity, чтобы сократить непроизводительные расходы на многократные расширения массива указателей.

Свойство CommaText интерпретирует содержимое набора строк в виде одной длинной строки с элементами вида "Первая строка", "Вторая строка",

"Третья строка" и т. д. То есть каждая строка набора заключается в двойные кавычки и отделяется от соседней строки запятой, а если в строке встречается символ двойных кавычек ("), он удваивается. Свойство Text интерпретирует содержимое набора в виде одной длинной строки с элементами, разделенными стандартным признаком EOLN (#13#10).

Свойства Names и Values обрабатывают строки вида Name = Value. Такие строки широко используются в различных файлах инициализации, например в файле WIN.INI.

Методы Add, Append, Insert, Clear и т. п. в классе TStrings абстрактные. Связано это с тем, что класс инкапсулирует их и таким образом делает доступными во всех потомках, но он при этом не накладывает никаких ограничений на то, как располагаются в памяти строки и объекты. Каждый потомок решает эту задачу наиболее удобным для себя способом. Например, потомок TStringList располагает строки и объекты в общей динамической памяти, для чего перекрывает все абстрактные методы своего родителя. Замечу, что если вы создадите экземпляр класса TStrings с помощью его конструктора Create, компилятор предупредит вас о том, что этот экземпляр содержит абстрактные методы, так что пользоваться им нужно лишь в исключительных случаях.

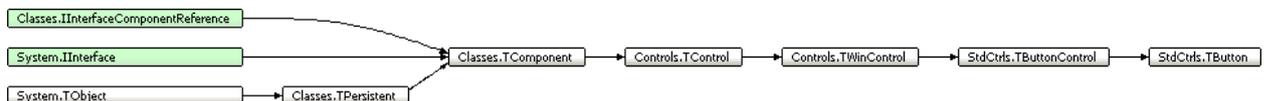
TStringList



Класс TStringList представляет собой полнофункциональный класс общего назначения и является прямым потомком класса TStrings. Помимо перекрытых абстрактных методов своего родителя, класс включает в себя дополнительные методы и свойства.

property Duplicates: TDuplicates;	Управляет возможностью размещения в наборе двух и более идентичных строк.
property Sorted: Boolean;	Признак необходимости сортировки строк в алфавитном порядке.
property OnChange: TNotifyEvent;	Определяет реакцию на изменение набора строк. Возникает после последнего изменения.
property OnChanging: TNotifyEvent;	Определяет реакцию на изменение набора строк. Возникает до очередного изменения.
function Find(const S: String; var Index: Integer): Boolean;	Ищет в наборе строку S и в случае успеха в параметре Index возвращает ее индекс.

TButton



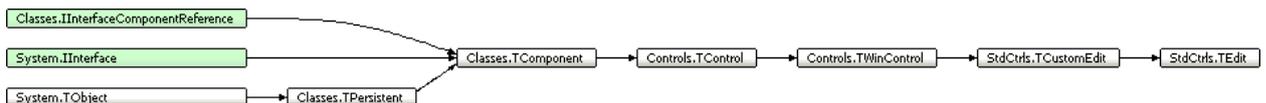
property Action: TBasicAction;	Обозначает действие, связанное с элементом управления.
property Align: TAlign;	Определяет, как элемент управления выравнивается внутри своего контейнера (родительского компонента).
property Anchors: TAnchors;	Определяет, как элемент управления привязан к его родителю.
property BiDiMode: TBiDiMode;	Определяет двунаправленный режим для элемента управления.
property Cancel: Boolean;	Определяет, выполняется ли обработчик события OnClick кнопки при нажатии клавиши Escape.
property Caption: TCaption;	Определяет текстовую строку, которая идентифицирует элемент управления для пользователя.
property Constraints: TSizeConstraints;	Определяет ограничения размера для элемента управления.

property Default: Boolean;	Определяет, выполняется ли обработчик события OnClick кнопки при нажатии клавиши Enter.																																	
property DragCursor: TCursor;	Указывает изображение, используемое для представления указателя мыши при перетаскивании элемента управления.																																	
property DragKind: TDragKind;	Указывает, перетаскивается ли элемент управления обычным способом или для стыковки.																																	
property DragMode: TDragMode;	Определяет, как элемент управления инициирует перетаскивание или операции перетаскивания.																																	
property Enabled: Boolean;	Контролирует, реагирует ли элемент управления на события мыши, клавиатуры и таймера.																																	
property Font: TFont;	Управляет атрибутами текста, написанного на или в элементе управления.																																	
property ModalResult: TModalResult;	<table border="1"> <tr> <td>mrNone</td> <td>0</td> <td>Используется как значение по умолчанию перед выходом пользователя.</td> </tr> <tr> <td>mrOk</td> <td>idOK</td> <td>Пользователь вышел с кнопкой OK.</td> </tr> <tr> <td>mrCancel</td> <td>idCancel</td> <td>Пользователь вышел с помощью кнопки CANCEL.</td> </tr> <tr> <td>mrAbort</td> <td>idAbort</td> <td>Пользователь вышел с помощью кнопки ABORT.</td> </tr> <tr> <td>mrRetry</td> <td>idRetry</td> <td>Пользователь вышел с помощью кнопки RETRY.</td> </tr> <tr> <td>mrIgnore</td> <td>idIgnore</td> <td>Пользователь вышел с помощью кнопки IGNORE.</td> </tr> <tr> <td>mrYes</td> <td>idYes</td> <td>Пользователь вышел с помощью кнопки YES.</td> </tr> <tr> <td>mrNo</td> <td>idNo</td> <td>Пользователь вышел с кнопкой NO.</td> </tr> <tr> <td>mrAll</td> <td>mrNo + 1</td> <td>Пользователь вышел с кнопкой ВСЕ.</td> </tr> <tr> <td>mrNoToAll</td> <td>mrAll + 1</td> <td>Пользователь вышел с кнопкой NO TO ALL.</td> </tr> <tr> <td>mrYesToAll</td> <td>mrNoToAll + 1</td> <td>Пользователь вышел с помощью кнопки YES TO ALL.</td> </tr> </table>	mrNone	0	Используется как значение по умолчанию перед выходом пользователя.	mrOk	idOK	Пользователь вышел с кнопкой OK.	mrCancel	idCancel	Пользователь вышел с помощью кнопки CANCEL.	mrAbort	idAbort	Пользователь вышел с помощью кнопки ABORT.	mrRetry	idRetry	Пользователь вышел с помощью кнопки RETRY.	mrIgnore	idIgnore	Пользователь вышел с помощью кнопки IGNORE.	mrYes	idYes	Пользователь вышел с помощью кнопки YES.	mrNo	idNo	Пользователь вышел с кнопкой NO.	mrAll	mrNo + 1	Пользователь вышел с кнопкой ВСЕ.	mrNoToAll	mrAll + 1	Пользователь вышел с кнопкой NO TO ALL.	mrYesToAll	mrNoToAll + 1	Пользователь вышел с помощью кнопки YES TO ALL.
mrNone	0	Используется как значение по умолчанию перед выходом пользователя.																																
mrOk	idOK	Пользователь вышел с кнопкой OK.																																
mrCancel	idCancel	Пользователь вышел с помощью кнопки CANCEL.																																
mrAbort	idAbort	Пользователь вышел с помощью кнопки ABORT.																																
mrRetry	idRetry	Пользователь вышел с помощью кнопки RETRY.																																
mrIgnore	idIgnore	Пользователь вышел с помощью кнопки IGNORE.																																
mrYes	idYes	Пользователь вышел с помощью кнопки YES.																																
mrNo	idNo	Пользователь вышел с кнопкой NO.																																
mrAll	mrNo + 1	Пользователь вышел с кнопкой ВСЕ.																																
mrNoToAll	mrAll + 1	Пользователь вышел с кнопкой NO TO ALL.																																
mrYesToAll	mrNoToAll + 1	Пользователь вышел с помощью кнопки YES TO ALL.																																
property OnClick: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает элемент управления.																																	
property OnContextPopup: TContextPopupEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает правой кнопкой мыши элемент управления или иным образом вызывает всплывающее меню (например, с помощью клавиатуры).																																	
property OnDragDrop: TDragDropEvent;	Событие происходит, когда пользователь отбрасывает перетаскиваемый объект.																																	
property OnDragOver: TDragOverEvent;	Событие происходит, когда пользователь перетаскивает объект поверх элемента управления.																																	
property OnEndDock: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем закрепления объекта, либо путем отмены перетаскивания.																																	
property OnEndDrag: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем отбрасывания объекта, либо путем отмены перетаскивания.																																	
property OnEnter: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда элемент управления получает фокус ввода.																																	
property OnExit: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда фокус ввода смещается с одного элемента управления на другой.																																	
property OnKeyDown: TKeyEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает любую клавишу, когда элемент управления имеет фокус.																																	
property OnKeyPress: TKeyPressEvent;	Событие происходит при нажатии клавиши.																																	
property OnKeyUp: TKeyEvent;	Событие происходит, когда пользователь отпускает нажатую клавишу.																																	
property OnMouseActivate: TMouseActivateEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши на элементе управления, а родительская форма не активна.																																	
property OnMouseDown: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши над элементом управления.																																	

property OnMouseEnter: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь за пределы элемента управления.
property OnMouseLeave: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь за пределы элемента управления.
property OnMouseMove: TMouseMoveEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает указатель мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.
property OnMouseUp: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь отпускает кнопку мыши, которая была нажата с указателем мыши над компонентом.
property OnStartDock: TStartDockEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления с помощью DragKind из dkDock.
property OnStartDrag: TStartDragEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления или объект, который он содержит, щелкая левой кнопкой мыши по элементу управления и удерживая кнопку мыши нажатой.
property ParentBiDiMode: Boolean;	Указывает, использует ли элемент управления BiDiMode его родителя.
property ParentFont: Boolean;	Определяет, где элемент управления ищет информацию о шрифте.
property ParentShowHint: Boolean;	Определяет, где элемент управления получает информацию, чтобы выяснить, должна ли отображаться его подсказка.
property TabOrder: TTabOrder;	Указывает положение элемента управления в порядке вкладок его родителя.
property TabStop: Boolean;	Определяет, может ли пользователь перейти на элемент управления.
property Visible: Boolean;	Определяет, появляется ли компонент на экране.
property WordWrap: Boolean;	Определяет, вставляет ли элемент управления редактирования возврат каретки, чтобы текст переносился с правого поля.

procedure Click; override ;	Имитирует щелчок мыши, как если бы пользователь нажал кнопку.
function UseRightToLeftAlignment: Boolean; override ;	Для TButton UseRightToLeftAlignment всегда возвращает false. Это происходит потому, что выравнивание кнопки никогда не должно изменяться автоматически при работе в ближневосточных странах.

TEdit



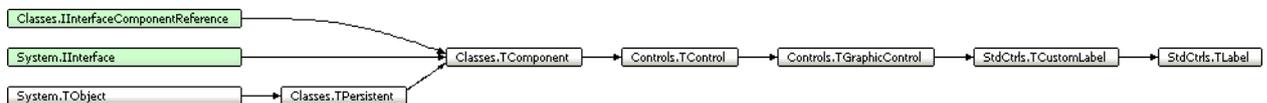
property Align: TAlign;	Определяет, как элемент управления выравнивается внутри своего контейнера (родительского компонента).
property Anchors: TAnchors;	Определяет, как элемент управления привязан к его родителю.
property AutoSelect: Boolean;	Определяет, будет ли автоматически выделяться весь текст в элементе управления для редактирования, когда элемент управления получает фокус.
property AutoSize: Boolean;	Определяет, будет ли высота элемента управления для редактирования автоматически изменяться для размещения текста.
property BevelEdges: TBevelEdges;	Определяет, какие края элемента управления скошены.
property BevelInner: TBevelCut;	Определяет срез внутреннего скоса.
property BevelKind: TBevelKind;	Определяет стиль скоса элемента управления.
property BevelOuter: TBevelCut;	Определяет срез внешнего скоса.
property BevelWidth: TBevelWidth;	Определяет ширину внутреннего и внешнего скоса.
property BiDiMode: TBiDiMode;	Определяет двунаправленный режим для элемента управления.
property BorderStyle: TBorderStyle;	Определяет, имеет ли элемент управления редактирования однорядную границу вокруг клиентской области.
property CharCase: TEditCharCase ; TEditCharCase = (Определяет регистр текста в элементе управления редактирования.

ecNormal,ecUpperCase,ecLowerCase);	
property Color: TColor;	Определяет цвет фона элемента управления.
property Constraints: TSizeConstraints;	Определяет ограничения размера для элемента управления.
property Ctl3D: Boolean;	Определяет, имеет ли элемент управления трехмерный (3-D) или двумерный вид.
property DragCursor: TCursor;	Указывает изображение, используемое для представления указателя мыши при перетаскивании элемента управления.
property DragKind: TDragKind;	Указывает, перетаскивается ли элемент управления обычным способом или для стыковки.
property DragMode: TDragMode;	Определяет, как элемент управления инициирует перетаскивание или операции перетаскивания.
property Font: TFont;	Управляет атрибутами текста, написанного на или в элементе управления.
property HideSelection: Boolean;	Определяет, сохраняется ли визуальная индикация выделенного текста, когда фокус переключается на другой элемент управления.
property ImeMode: TImeMode;	Определяет поведение редактора метода ввода (IME).
property ImeName: TImeName;	Указывает редактор метода ввода (IME), который используется для преобразования ввода с клавиатуры в символы азиатского языка.
property MaxLength: Integer;	Задаёт максимальное количество символов, которое пользователь может ввести в элемент управления для редактирования.
property OEMConvert: Boolean;	Определяет, преобразуются ли символы, введенные в элементе управления для редактирования, из ANSI в OEM и затем обратно в ANSI.
property OnChange: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда текст для элемента управления редактирования мог измениться.
property OnClick: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает элемент управления.
property OnContextPopup: TContextPopupEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает правой кнопкой мыши элемент управления или иным образом вызывает всплывающее меню (например, с помощью клавиатуры).
property OnDblClick: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь дважды щелкает левой кнопкой мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.
property OnDragDrop: TDragDropEvent;	Событие происходит, когда пользователь отбрасывает перетаскиваемый объект.
property OnDragOver: TDragOverEvent;	Событие происходит, когда пользователь перетаскивает объект поверх элемента управления.
property OnEndDock: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем закрепления объекта, либо путем отмены перетаскивания.
property OnEnter: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда элемент управления получает фокус ввода.
property OnExit: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда фокус ввода смещается с одного элемента управления на другой.
property OnKeyDown: TKeyEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает любую клавишу, когда элемент управления имеет фокус.
property OnKeyPress: TKeyPressEvent;	Событие происходит при нажатии клавиши.
property OnKeyUp: TKeyEvent;	Событие происходит, когда пользователь отпускает нажатую клавишу.
property OnMouseActivate: TMouseActivateEvent; TMouseActivateEvent = procedure (Sender: TObject; Button: TMouseButton; ShiftState: TShiftState; X, Y: Integer; HitTest: Integer; var MouseActivate: TMouseActivate) of object ;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши на элементе управления, а родительская форма не активна.
property OnMouseDown: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши над элементом управления.
property OnMouseEnter: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь за пределы элемента управления.
property OnMouseLeave: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь за пределы элемента управления.
property OnMouseMove: TMouseMoveEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает указатель мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.
property OnMouseUp: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь отпускает кнопку мыши, которая была нажата с указателем мыши над компонентом.

property OnStartDock: TStartDockEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления с помощью DragKind из dkDock.
property OnStartDrag: TStartDragEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления или объект, который он содержит, щелкая левой кнопкой мыши по элементу управления и удерживая кнопку мыши нажатой.
property ParentBiDiMode: Boolean;	Указывает, использует ли элемент управления BiDiMode его родителя.
property ParentColor: Boolean;	Определяет, где элемент управления ищет информацию о цвете.
property ParentCtl3D: Boolean;	Определяет, где компонент ищет, чтобы определить, должен ли он быть трехмерным.
property ParentFont: Boolean;	Определяет, где элемент управления ищет информацию о шрифте.
property PasswordChar: Char;	Указывает символ, если таковой имеется, для отображения вместо фактических символов, введенных в элементе управления.
property PopupMenu: TPopupMenu;	Определяет всплывающее меню, связанное с элементом управления.
property ReadOnly: Boolean;	Определяет, может ли пользователь изменить текст элемента управления для редактирования.
property ShowHint: Boolean;	Определяет, отображает ли элемент управления подсказку справки, когда указатель мыши на мгновение покоится на элементе управления.
property TabOrder: TTabOrder;	Указывает положение элемента управления в порядке вкладок его родителя.
property TabStop: Boolean;	Определяет, может ли пользователь перейти на элемент управления.
property Text: TCaption;	Содержит текстовую строку, связанную с элементом управления.
property Visible: Boolean;	Определяет, появляется ли компонент на экране.

--	--

TLabel

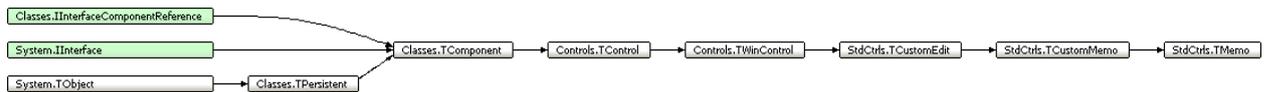


property Align: TAlign;	Определяет, как элемент управления выравнивается внутри своего контейнера (родительского компонента).
property Alignment: TAlignment;	Определяет, как заголовок выравнивается на панели.
property Anchors: TAnchors;	Определяет, как элемент управления привязан к его родителю.
property AutoSize: Boolean;	Определяет, будет ли сам элемент управления автоматически изменять размеры в соответствии с его содержимым.
property BiDiMode: TBiDiMode;	Определяет двунаправленный режим для элемента управления.
property Caption: TCaption;	Определяет текстовую строку, которая идентифицирует элемент управления для пользователя.
property Color: TColor;	Определяет цвет фона элемента управления.
property Constraints: TSizeConstraints;	Определяет ограничения размера для элемента управления.
property DragCursor: TCursor;	Указывает изображение, используемое для представления указателя мыши при перетаскивании элемента управления.
property DragKind: TDragKind;	Указывает, перетаскивается ли элемент управления обычным способом или для стыковки.
property DragMode: TDragMode;	Определяет, как элемент управления инициирует перетаскивание или операции перетаскивания.
property Enabled: Boolean;	Контролирует, реагирует ли элемент управления на события мыши, клавиатуры и таймера.
property FocusControl: TWinControl;	Обозначает оконный элемент управления, связанный с меткой.
property Font: TFont;	Управляет атрибутами текста, написанного на или в элементе управления.

property Layout: TTextLayout ; TTextLayout = (tlTop,tlCenter,tlBottom);	Определяет вертикальное размещение текста внутри метки.
property OnClick: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает элемент управления.
property OnContextPopup: TContextPopupEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает правой кнопкой мыши элемент управления или иным образом вызывает всплывающее меню (например, с помощью клавиатуры).
property OnDbClick: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь дважды щелкает левой кнопкой мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.
property OnDragDrop: TDragDropEvent;	Событие происходит, когда пользователь отбрасывает перетаскиваемый объект.
property OnDragOver: TDragOverEvent;	Событие происходит, когда пользователь перетаскивает объект поверх элемента управления.
property OnEndDock: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем закрепления объекта, либо путем отмены перетаскивания.
property OnEndDrag: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем отбрасывания объекта, либо путем отмены перетаскивания.
property OnMouseActivate: TMouseActivateEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши на элементе управления, а родительская форма не активна.
property OnMouseDown: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши над элементом управления.
property OnMouseEnter: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь в элемент управления.
property OnMouseLeave: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь за пределы элемента управления.
property OnMouseMove: TMouseMoveEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает указатель мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.
property OnMouseUp: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь отпускает кнопку мыши, которая была нажата с указателем мыши над компонентом.
property OnStartDock: TStartDockEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления с помощью DragKind из dkDock.
property OnStartDrag: TStartDragEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления или объект, который он содержит, щелкая левой кнопкой мыши по элементу управления и удерживая кнопку мыши нажатой.
property ParentBiDiMode: Boolean;	Указывает, использует ли элемент управления BiDiMode его родителя.
property ParentColor: Boolean;	Определяет, где элемент управления ищет информацию о цвете.
property ParentFont: Boolean;	Определяет, где элемент управления ищет информацию о шрифте.
property ParentShowHint: Boolean;	Определяет, где элемент управления получает информацию, чтобы выяснить, должна ли отображаться его подсказка.
property PopupMenu: TPopupMenu;	Определяет всплывающее меню, связанное с элементом управления.
property ShowAccelChar: Boolean;	Определяет способ отображения амперсанда в тексте метки.
property ShowHint: Boolean;	Определяет, отображает ли элемент управления подсказку справки, когда указатель мыши на мгновение покоится на элементе управления.
property Transparent: Boolean;	Определяет, могут ли элементы управления, расположенные ниже метки в форме, просматриваться через метку.
property Visible: Boolean;	Определяет, появляется ли компонент на экране.
property WordWrap: Boolean;	Определяет, вставляет ли элемент управления редактирования возврат каретки, чтобы текст переносился с правого поля.

--	--

TMemo

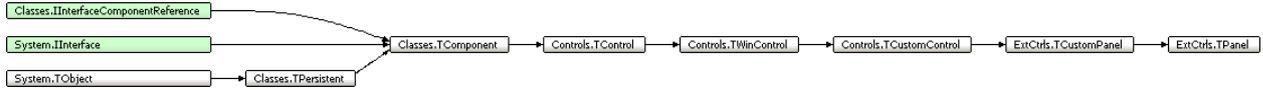


property Align: TAlign;	Определяет, как элемент управления выравнивается внутри своего контейнера (родительский элемент управления).
property Alignment: TAlignment;	Определяет, как текст выравнивается в элементе управления мемо.
property Anchors: TAnchors;	Определяет, как элемент управления привязан к его родителю.
property BevelEdges: TBevelEdges;	Определяет, какие края элемента управления скошены.
property BevelInner: TBevelCut;	Определяет срез внутреннего скоса.
property BevelKind: TBevelKind;	Определяет стиль скоса элемента управления.
property BevelOuter: TBevelCut;	Определяет срез внешнего скоса.
property BiDiMode: TBiDiMode;	Определяет двунаправленный режим для элемента управления.
property BorderStyle: TBorderStyle;	Определяет, имеет ли элемент управления редактирования однорядную границу вокруг клиентской области.
property Color: TColor;	Определяет цвет фона элемента управления.
property Constraints: TSizeConstraints;	Определяет ограничения размера для элемента управления.
property Ctl3D: Boolean;	Определяет, имеет ли элемент управления трехмерный (3-D) или двумерный вид.
property DragCursor: TCursor;	Указывает изображение, используемое для представления указателя мыши при перетаскивании элемента управления.
property DragKind: TDragKind;	Указывает, перетаскивается ли элемент управления обычным способом или для стыковки.
property DragMode: TDragMode;	Определяет, как элемент управления инициирует перетаскивание или операции перетаскивания.
property Enabled: Boolean;	Контролирует, реагирует ли элемент управления на события мыши, клавиатуры и таймера.
property Font: TFont;	Управляет атрибутами текста, написанного на или в элементе управления.
property HideSelection: Boolean;	Определяет, сохраняется ли визуальная индикация выделенного текста, когда фокус переключается на другой элемент управления.
property ImeMode: TImeMode;	Определяет поведение редактора метода ввода (IME).
property ImeName: TImeName;	Указывает редактор метода ввода (IME), который используется для преобразования ввода с клавиатуры в символы азиатского языка.
property Lines: TStrings;	Содержит отдельные строки текста в элементе управления Мемо.
property MaxLength: Integer;	Задаёт максимальное количество символов, которое пользователь может ввести в элемент управления для редактирования.
property OEMConvert: Boolean;	Определяет, преобразуются ли символы, введенные в элемент управления для редактирования, из ANSI в OEM и затем обратно в ANSI.
property OnChange: TNotifyEvent;	Происходит, когда текст для элемента управления редактирования мог измениться.
property OnClick: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает элемент управления.
property OnContextPopup: TContextPopupEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает правой кнопкой мыши элемент управления или иным образом вызывает всплывающее меню (например, с помощью клавиатуры).
property OnDblClick: TNotifyEvent;	Происходит, когда пользователь дважды щелкает левой кнопкой мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.
property OnDragDrop: TDragDropEvent;	Происходит, когда пользователь отбрасывает перетаскиваемый объект.
property OnDragOver: TDragOverEvent;	Происходит, когда пользователь перетаскивает объект поверх элемента управления.
property OnEndDock: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем закрепления объекта, либо путем отмены перетаскивания.
property OnEndDrag: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем отбрасывания объекта, либо путем отмены перетаскивания.

property OnEnter: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда элемент управления получает фокус ввода.										
property OnExit: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда фокус ввода смещается с одного элемента управления на другой.										
property OnKeyDown: TKeyEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает любую клавишу, когда элемент управления имеет фокус.										
property OnKeyPress: TKeyPressEvent;	Событие происходит при нажатии клавиши.										
property OnKeyUp: TKeyEvent;	Событие происходит, когда пользователь отпускает нажатую клавишу.										
property OnMouseActivate: TMouseActivateEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши на элементе управления, а родительская форма не активна.										
property OnMouseDown: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши над элементом управления.										
property OnMouseEnter: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь в элемент управления.										
property OnMouseLeave: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь за пределы элемента управления.										
property OnMouseMove: TMouseMoveEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает указатель мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.										
property OnMouseUp: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь отпускает кнопку мыши, которая была нажата с указателем мыши над компонентом.										
property OnStartDock: TStartDockEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления с помощью DragKind из dkDock.										
property OnStartDrag: TStartDragEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления или объект, который он содержит, щелкая левой кнопкой мыши по элементу управления и удерживая кнопку мыши нажатой.										
property ParentBiDiMode: Boolean;	Указывает, использует ли элемент управления BiDiMode его родителя.										
property ParentColor: Boolean;	Определяет, где элемент управления ищет информацию о цвете.										
property ParentCtl3D: Boolean;	Определяет, где компонент ищет, чтобы определить, должен ли он быть трехмерным.										
property ParentFont: Boolean;	Определяет, где элемент управления ищет информацию о шрифте.										
property ParentShowHint: Boolean;	Определяет, где элемент управления получает информацию, чтобы выяснить, должна ли отображаться его подсказка.										
property PopupMenu: TPopupMenu;	Определяет всплывающее меню, связанное с элементом управления.										
property ReadOnly: Boolean;	Определяет, может ли пользователь изменить текст элемента управления для редактирования.										
property ScrollBars: TScrollStyle ;	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Value</th> <th>Meaning</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ssNone</td> <td>The control has no scroll bars.</td> </tr> <tr> <td>ssHorizontal</td> <td>The control has a single scroll bar on the bottom edge.</td> </tr> <tr> <td>ssVertical</td> <td>The control has a single scroll bar on the right edge.</td> </tr> <tr> <td>ssBoth</td> <td>The control has a scroll bar on both the bottom and right edges.</td> </tr> </tbody> </table>	Value	Meaning	ssNone	The control has no scroll bars.	ssHorizontal	The control has a single scroll bar on the bottom edge.	ssVertical	The control has a single scroll bar on the right edge.	ssBoth	The control has a scroll bar on both the bottom and right edges.
Value	Meaning										
ssNone	The control has no scroll bars.										
ssHorizontal	The control has a single scroll bar on the bottom edge.										
ssVertical	The control has a single scroll bar on the right edge.										
ssBoth	The control has a scroll bar on both the bottom and right edges.										
property ShowHint: Boolean;	Определяет, отображает ли элемент управления подсказку справки, когда указатель мыши на мгновение покоится на элементе управления.										
property TabOrder: TTabOrder;	Указывает положение элемента управления в порядке вкладок его родителя.										
property TabStop: Boolean;	Определяет, может ли пользователь перейти на элемент управления.										
property Visible: Boolean;	Определяет, появляется ли компонент на экране.										
property WantReturns: Boolean;	Определяет, может ли пользователь вставлять возвращаемые символы в текст.										
property WantTabs: Boolean;	Определяет, может ли пользователь вставлять символы табуляции в текст.										
property WordWrap: Boolean;	Определяет, вставляет ли элемент управления редактирования возврат каретки, чтобы текст переносился с правого поля.										

--	--

TPanel



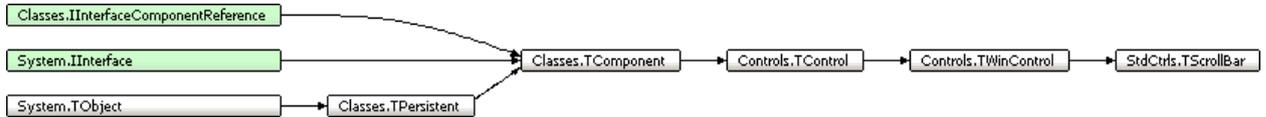
property Align: TAlign;	Определяет, как элемент управления выравнивается внутри своего контейнера (родительского компонента).
property Alignment: TAlignment;	Определяет, как заголовок выравнивается на панели.
property Anchors: TAnchors;	Определяет, как элемент управления привязан к его родителю.
property AutoSize: Boolean;	Определяет, будет ли сам элемент управления автоматически изменять размеры в соответствии с его содержимым.
property BevelEdges: TBevelEdges;	Определяет, какие края элемента управления скошены.
property BevelInner: TBevelCut;	Определяет стиль внутреннего скоса панели.
property BevelKind: TBevelKind;	Определяет стиль скоса элемента управления.
property BevelOuter: TBevelCut;	Определяет стиль внешнего скоса панели.
property BevelWidth: TBevelWidth;	Определяет ширину в пикселях как внутреннего, так и внешнего скоса панели.
property BiDiMode: TBiDiMode;	Определяет двунаправленный режим для элемента управления.
property BorderStyle: TBorderStyle;	Определяет стиль линии, проведенной по периметру панели управления.
property BorderWidth: TBorderWidth;	Определяет расстояние в пикселях между внешним и внутренним скосами.
property Caption: TCaption;	Определяет текстовую строку, которая идентифицирует элемент управления для пользователя.
property Color: TColor;	Определяет цвет фона элемента управления.
property Constraints: TSizeConstraints;	Определяет ограничения размера для элемента управления.
property Ctl3D: Boolean;	Определяет, имеет ли элемент управления трехмерный (3-D) или двумерный вид.
property DockSite: Boolean;	Указывает, может ли элемент управления быть объектом операций перетаскивания и закрепления.
property DragCursor: TCursor;	Указывает изображение, используемое для представления указателя мыши при перетаскивании элемента управления.
property DragKind: TDragKind;	Указывает, перетаскивается ли элемент управления обычным способом или для стыковки.
property DragMode: TDragMode;	Определяет, как элемент управления инициирует перетаскивание или операции перетаскивания.
property Enabled: Boolean;	Контролирует, реагирует ли элемент управления на события мыши, клавиатуры и таймера.
property Font: TFont;	Управляет атрибутами текста, написанного на или в элементе управления.
property FullRepaint: Boolean;	Определяет, как панель перерисовывает себя при изменении ее размера.
property Locked: Boolean;	Определяет, заменяется ли панель, которая используется в качестве панели инструментов, предоставлена сервером OLE.
property OnAlignInsertBefore: TAlignInsertBeforeEvent;	Когда объект выровнен с другими объектами, он вставляется перед другими объектами.
property OnAlignPosition: TAlignPositionEvent;	Событие происходит, когда элемент управления выровнен по новой позиции.
property OnCanResize: TCanResizeEvent ;	Событие происходит при попытке изменить размер элемента управления.
property OnClick: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает элемент управления.
property OnConstrainedResize: TConstrainedResizeEvent;	Регулирует ограничения размера.
property OnContextPopup: TContextPopupEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает правой кнопкой мыши элемент управления или иным образом вызывает всплывающее меню (например, с помощью клавиатуры).

property OnDbClick: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь дважды щелкает левой кнопкой мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.				
property OnDockDrop: TDockDropEvent;	Событие происходит, когда другой элемент управления пристыкован к элементу управления.				
property OnDockOver: TDockOverEvent;	Событие происходит, когда над ним перетаскивается другой элемент управления.				
property OnDragDrop: TDragDropEvent;	Событие происходит, когда пользователь отбрасывает перетаскиваемый объект.				
property OnEndDock: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем закрепления объекта, либо путем отмены перетаскивания.				
property OnEndDrag: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем отбрасывания объекта, либо путем отмены перетаскивания.				
property OnEnter: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда элемент управления получает фокус ввода.				
property OnExit: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда фокус ввода смещается с одного элемента управления на другой.				
property OnGetSiteInfo: TGetSiteInfoEvent;	Возвращает информацию о стыковке элемента управления.				
property OnMouseActivate: TMouseActivateEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши на элементе управления, а родительская форма не активна.				
property OnMouseEnter: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь в элемент управления.				
property OnMouseLeave: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь за пределы элемента управления.				
property OnMouseMove: TMouseMoveEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает указатель мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.				
property OnMouseUp: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь отпускает кнопку мыши, которая была нажата с указателем мыши над компонентом.				
property OnResize: TNotifyEvent;	Событие происходит сразу после изменения размера элемента управления.				
property OnStartDock: TStartDockEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления с помощью DragKind из dkDock.				
property OnStartDrag: TStartDragEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления или объект, который он содержит, щелкая левой кнопкой мыши по элементу управления и удерживая кнопку мыши нажатой.				
property OnUnDock: TUnDockEvent;	Событие происходит, когда приложение пытается отсоединить элемент управления, прикрепленный к оконному элементу управления.				
property ParentBackground: Boolean;	Определяет, использует ли элемент управления фон темы родителя.				
property ParentBiDiMode: Boolean;	Указывает, использует ли элемент управления BiDiMode его родителя.				
property ParentColor: Boolean;	Определяет, где элемент управления ищет информацию о цвете.				
property ParentCtl3D: Boolean;	Определяет, где компонент ищет, чтобы определить, должен ли он быть трехмерным.				
property ParentFont: Boolean;	Определяет, где элемент управления ищет информацию о шрифте.				
property ParentShowHint: Boolean;	Определяет, где элемент управления получает информацию, чтобы выяснить, должна ли отображаться его подсказка.				
property PopupMenu: TPopupMenu;	Определяет всплывающее меню, связанное с элементом управления.				
property ShowHint: Boolean;	Определяет, отображает ли элемент управления подсказку справки, когда указатель мыши на мгновение покоится на элементе управления.				
property TabOrder: TTabOrder;	Указывает положение элемента управления в порядке вкладок его родителя.				
property TabStop: Boolean;	Определяет, может ли пользователь перейти на элемент управления.				
property UseDockManager: Boolean;	Указывает, используется ли диспетчер стыковки в операциях перетаскивания и закрепления.				
property VerticalAlignment: TVerticalAlignment;	<table border="0"> <tr> <td>taAlignBottom</td> <td>Заголовок отображается в нижней части панели.</td> </tr> <tr> <td>taAlignTop</td> <td>Заголовок отображается в верхней части панели.</td> </tr> </table>	taAlignBottom	Заголовок отображается в нижней части панели.	taAlignTop	Заголовок отображается в верхней части панели.
taAlignBottom	Заголовок отображается в нижней части панели.				
taAlignTop	Заголовок отображается в верхней части панели.				

	taVerticalCenter Заголовок отображается в центре панели.
property Visible: Boolean;	Определяет, появляется ли компонент на экране.

--	--

TScrollBar



property Align: TAlign;	Определяет, как элемент управления выравнивается внутри своего контейнера (родительского компонента).						
property Anchors: TAnchors;	Определяет, как элемент управления привязан к его родителю.						
property BiDiMode: TBiDiMode;	Определяет двунаправленный режим для элемента управления.						
property Constraints: TSizeConstraints;	Определяет ограничения размера для элемента управления.						
property Ctl3D: Boolean;	Определяет, имеет ли элемент управления трехмерный (3-D) или двумерный вид.						
property DragCursor: TCursor;	Указывает изображение, используемое для представления указателя мыши при перетаскивании элемента управления.						
property DragKind: TDragKind;	Указывает, перетаскивается ли элемент управления обычным способом или для стыковки.						
property DragMode: TDragMode;	Определяет, как элемент управления инициирует перетаскивание или операции перетаскивания.						
property Enabled: Boolean;	Контролирует, реагирует ли элемент управления на события мыши, клавиатуры и таймера.						
property Kind: TScrollBarKind;	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Значение</th> <th>Пояснение</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>sbHorizontal</td> <td>Scroll bar горизонтален</td> </tr> <tr> <td>sbVertical</td> <td>Scroll bar вертикален</td> </tr> </tbody> </table>	Значение	Пояснение	sbHorizontal	Scroll bar горизонтален	sbVertical	Scroll bar вертикален
Значение	Пояснение						
sbHorizontal	Scroll bar горизонтален						
sbVertical	Scroll bar вертикален						
property LargeChange: TScrollBarInc;	Определяет степень изменения положения, когда пользователь нажимает полосу прокрутки по обе стороны от управляющей иконки или нажимает PgUp или PgDn.						
property Max: Integer;	Определяет максимальную позицию, представленную полосой прокрутки.						
property Min: Integer;	Определяет минимальную позицию, представленную полосой прокрутки.						
property OnContextPopup: TContextPopupEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает правой кнопкой мыши элемент управления или иным образом вызывает всплывающее меню (например, с помощью клавиатуры).						
property OnDragDrop: TDragDropEvent;	Событие происходит, когда пользователь отбрасывает перетаскиваемый объект.						
property OnDragOver: TDragOverEvent;	Событие происходит, когда пользователь перетаскивает объект поверх элемента управления.						
property OnEndDock: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем закрепления объекта, либо путем отмены перетаскивания.						
property OnEndDrag: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем отбрасывания объекта, либо путем отмены перетаскивания.						
property OnEnter: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда элемент управления получает фокус ввода.						
property OnExit: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда фокус ввода смещается с одного элемента управления на другой.						
property OnKeyDown: TKeyEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает любую клавишу, когда элемент управления имеет фокус.						
property OnKeyPress: TKeyPressEvent;	Событие происходит при нажатии клавиши.						
property OnKeyUp: TKeyEvent;	Событие происходит, когда пользователь отпускает нажатую клавишу.						

property OnMouseEnter: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь в элемент управления.
property OnMouseLeave: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь за пределы элемента управления.
property OnStartDock: TStartDockEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления с помощью DragKind из dkDock.
property OnStartDrag: TStartDragEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления или объект, который он содержит, щелкая левой кнопкой мыши по элементу управления и удерживая кнопку мыши нажатой.
property PageSize: Integer;	Определяет размер вкладки управляющей иконки. PageSize - это размер управляющей иконки, измеряемый в тех же единицах, что и Position, Min и Max (не в пикселях).
property ParentBiDiMode: Boolean;	Указывает, использует ли элемент управления BiDiMode его родителя.
property ParentCtl3D: Boolean;	Определяет, где компонент ищет, чтобы определить, должен ли он быть трехмерным.
property ParentShowHint: Boolean;	Определяет, где элемент управления получает информацию, чтобы выяснить, должна ли отображаться его подсказка.
property PopupMenu: TPopupMenu;	Определяет всплывающее меню, связанное с элементом управления.
property Position: Integer;	Указывает текущее положение полосы прокрутки.
property ShowHint: Boolean;	Определяет, отображает ли элемент управления подсказку справки, когда указатель мыши на мгновение покоится на элементе управления.
property SmallChange: TScrollBarInc;	Установка SmallChange, для того чтобы указать, насколько нужно изменить значение Position, когда пользователь нажимает кнопки со стрелками. Свойства Max и Min определяют общий диапазон, в котором Position может варьироваться.
property TabOrder: TTabOrder;	Указывает положение элемента управления в порядке вкладок его родителя.
property TabStop: Boolean;	Определяет, может ли пользователь перейти на элемент управления.
property Visible: Boolean;	Определяет, появляется ли компонент на экране.

property OnChange: TNotifyEvent;	Событие происходит сразу после изменения значения Position.
property OnScroll: TScrollEvent ; TScrollEvent = procedure (Sender: TObject; ScrollCode: TScrollCode; var ScrollPos: Integer) of object;	TScrollCode = (scLineUp, scLineDown, scPageUp, scPageDown, scPosition, scTrack, scTop, scBottom, scEndScroll);

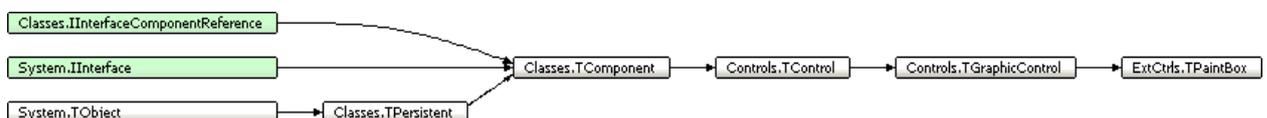
TListBox

property Align: TAlign;	Определяет, как элемент управления выравнивается внутри своего контейнера (родительского компонента).
property Anchors: TAnchors;	Определяет, как элемент управления привязан к его родителю.
property AutoComplete: Boolean;	Определяет, может ли пользователь передавать фокус элементам, печатая в списке.
property AutoCompleteDelay: Cardinal;	Определяет задержку между нажатием клавиши и попыткой автозаполнения поля.
property BevelEdges: TBevelEdges;	Определяет, какие края элемента управления скошены.
property BevelInner: TBevelCut;	Определяет срез внутреннего скоса.
property BevelKind: TBevelKind;	Определяет стиль скоса элемента управления.
property BevelOuter: TBevelCut;	Определяет срез внешнего скоса.
property BevelWidth: TBevelWidth;	Определяет ширину внутреннего и внешнего скоса.

property BiDiMode: TBiDiMode;	Определяет двунаправленный режим для элемента управления.
property BorderStyle: TBorderStyle;	Определяет, имеет ли поле списка границу.
property Color: TColor;	Определяет цвет фона элемента управления.
property Columns: Integer;	Задаёт количество столбцов в списке из нескольких столбцов, которые видны без прокрутки.
property Constraints: TSizeConstraints;	Определяет ограничения размера для элемента управления.
property Ctl3D: Boolean;	Определяет, имеет ли элемент управления трёхмерный (3-D) или двумерный вид.
property DragCursor: TCursor;	Указывает изображение, используемое для представления указателя мыши при перетаскивании элемента управления.
property DragKind: TDragKind;	Указывает, перетаскивается ли элемент управления обычным способом или для стыковки.
property DragMode: TDragMode;	Определяет, как элемент управления инициирует перетаскивание или операции перетаскивания.
property Enabled: Boolean;	Контролирует, реагирует ли элемент управления на события мыши, клавиатуры и таймера.
property ExtendedSelect: Boolean;	Определяет, может ли пользователь выбрать последовательный диапазон элементов в списке.
property Font: TFont;	Управляет атрибутами текста, написанного на или в элементе управления.
property ImeMode: TImeMode;	Определяет поведение редактора метода ввода (IME).
property ImeName: TImeName;	Указывает редактор метода ввода (IME), который используется для преобразования ввода с клавиатуры в символы азиатского языка.
property IntegralHeight: Boolean;	Определяет, отображает ли окно списка частичные элементы.
property ItemHeight: Integer;	Определяет высоту в пикселях элемента в списке для рисования владельцем.
property Items: TString;	Содержит строки, которые появляются в списке.
property MultiSelect: Boolean;	Если пользователь может выбрать более одного элемента.
property OnClick: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает элемент управления.
property OnContextPopup: TContextPopupEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает правой кнопкой мыши элемент управления или иным образом вызывает всплывающее меню (например, с помощью клавиатуры).
property OnData: TLBGetDataEvent ;	Событие происходит, когда виртуальный список должен содержать текст элемента.
property OnDataFind: TLBFindDataEvent ;	Событие происходит, когда виртуальный список должен идентифицировать индекс элемента с учетом его текста.
property OnDataObject: TLBGetDataObjectEvent ;	Событие происходит, когда виртуальному списку необходимо указать объект, связанный с элементом.
property OnDbClick: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь дважды щелкает левой кнопкой мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.
property OnDragDrop: TDragDropEvent;	Событие происходит, когда пользователь отбрасывает перетаскиваемый объект.
property OnDragOver: TDragOverEvent;	Событие происходит, когда пользователь перетаскивает объект поверх элемента управления.
property OnEndDock: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем закрепления объекта, либо путем отмены перетаскивания.
property OnEndDrag: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем отбрасывания объекта, либо путем отмены перетаскивания.
property OnMouseActivate: TMouseActivateEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши на элементе управления, а родительская форма не активна.
property OnMouseDown: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши над элементом управления.
property OnMouseEnter: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь в элемент управления.
property OnMouseLeave: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь за пределы элемента управления.

property OnMouseMove: TMouseMoveEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает указатель мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.
property OnMouseUp: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь отпускает кнопку мыши, которая была нажата с указателем мыши над компонентом.
property OnStartDock: TStartDockEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления с помощью DragKind из dkDock.
property OnStartDrag: TStartDragEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления или объект, который он содержит, щелкая левой кнопкой мыши по элементу управления и удерживая кнопку мыши нажатой.
property ParentBiDiMode: Boolean;	Указывает, использует ли элемент управления BiDiMode его родителя.
property ParentColor: Boolean;	Определяет, где элемент управления ищет информацию о цвете.
property ParentCtl3D: Boolean;	Определяет, где компонент ищет, чтобы определить, должен ли он быть трехмерным.
property ParentColor: Boolean;	Определяет, где элемент управления получает информацию о цвете.
property ParentFont: Boolean;	Определяет, где элемент управления получает информацию о шрифте.
property ParentShowHint: Boolean;	Определяет, где элемент управления получает информацию, чтобы выяснить, должна ли отображаться его подсказка.
property PopupMenu: TPopupMenu;	Определяет всплывающее меню, связанное с элементом управления.
property ScrollWidth: Integer;	Определяет ширину в пикселях, по которой окно списка может прокручиваться по горизонтали.
property ShowHint: Boolean;	Определяет, отображает ли элемент управления подсказку справки, когда указатель мыши на мгновение покоится на элементе управления.
property Sorted: Boolean;	Указывает, расположены ли элементы в списке по алфавиту.
property Style: TListBoxStyle ; TListBoxStyle = (lbStandard, lbOwnerDrawFixed, lbOwnerDrawVariable, lbVirtual, lbVirtualOwnerDraw);	Определяет, является ли поле списка стандартным или отрисованным владельцем, и является ли оно виртуальным.
property TabOrder: TTabOrder;	Указывает положение элемента управления в порядке вкладок его родителя.
property TabStop: Boolean;	Определяет, может ли пользователь перейти на элемент управления.
property TabWidth: Integer;	Определяет размер вкладок в списке.
property Visible: Boolean;	Определяет, появляется ли компонент на экране.

TPaintBox



property Canvas: TCanvas;	Предоставляет поверхность для рисования, используемую графическим элементом управления.
property Align: TAlign;	Определяет, как элемент управления выравнивается внутри своего контейнера (родительского компонента).
property Anchors: TAnchors;	Определяет, как элемент управления привязан к его родителю.
property Color: TColor;	Определяет цвет фона элемента управления.
property Constraints: TSizeConstraints;	Определяет ограничения размера для элемента управления.
property DragCursor: TCursor;	Указывает изображение, используемое для представления указателя мыши при перетаскивании элемента управления.

property DragKind: TDragKind;	Указывает, перетаскивается ли элемент управления обычным способом или для стыковки.
property DragMode: TDragMode;	Определяет, как элемент управления инициирует перетаскивание или операции перетаскивания.
property Enabled: Boolean;	Контролирует, реагирует ли элемент управления на события мыши, клавиатуры и таймера.
property Font: TFont;	Управляет атрибутами текста, написанного на или в элементе управления.
property OnClick: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает элемент управления.
property OnContextPopup: TContextPopupEvent;	Событие происходит, когда пользователь щелкает правой кнопкой мыши элемент управления или иным образом вызывает всплывающее меню (например, с помощью клавиатуры).
property OnDbClick: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь дважды щелкает левой кнопкой мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.
property OnDragDrop: TDragDropEvent;	Событие происходит, когда пользователь отбрасывает перетаскиваемый объект.
property OnDragOver: TDragOverEvent;	Событие происходит, когда пользователь перетаскивает объект поверх элемента управления.
property OnEndDock: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем закрепления объекта, либо путем отмены перетаскивания.
property OnEndDrag: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем отбрасывания объекта, либо путем отмены перетаскивания.
property OnMouseActivate: TMouseActivateEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши на элементе управления, а родительская форма не активна.
property OnMouseDown: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши над элементом управления.
property OnMouseEnter: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь в элемент управления.
property OnMouseLeave: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь за пределы элемента управления.
property OnMouseMove: TMouseMoveEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает указатель мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.
property OnMouseUp: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь отпускает кнопку мыши, которая была нажата с указателем мыши над компонентом.
property OnStartDock: TStartDockEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления с помощью DragKind из dkDock.
property OnStartDrag: TStartDragEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления или объект, который он содержит, щелкая левой кнопкой мыши по элементу управления и удерживая кнопку мыши нажатой.
property ParentColor: Boolean;	Определяет, где элемент управления получает информацию о цвете.
property ParentFont: Boolean;	Определяет, где элемент управления получает информацию о шрифте.
property ParentShowHint: Boolean;	Определяет, где элемент управления получает информацию, чтобы выяснить, должна ли отображаться его подсказка.
property PopupMenu: TPopupMenu;	Определяет всплывающее меню, связанное с элементом управления.
property ShowHint: Boolean;	Определяет, отображает ли элемент управления подсказку справки, когда указатель мыши на мгновение покоится на элементе управления.
property Visible: Boolean;	Определяет, появляется ли компонент на экране.

--	--

TCanvas

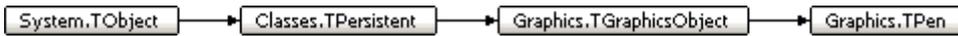


property Brush: TBrush ;	Свойство Кисть
property CopyMode: TCopyMode ;	Режим копирования

property Font: TFont ;	Свойство Шрифт
property Pen: TPen ;	Свойство Перо
property Pixels [X, Y: Integer]: TColor ;	Свойство Пиксели

procedure Arc(X1: Integer; Y1: Integer; X2: Integer; Y2: Integer; X3: Integer; Y3: Integer; X4: Integer; Y4: Integer);	Рисование дуги эллипса
procedure Chord(X1: Integer; Y1: Integer; X2: Integer; Y2: Integer; X3: Integer; Y3: Integer; X4: Integer; Y4: Integer);	Рисование дуги с хордой
procedure CopyRect(const Dest: TRect; Canvas: TCanvas ; const Source: TRect);	Копирование области в приемник Dest из источника Source
procedure Draw(X: Integer; Y: Integer; Graphic: TGraphic);	Визуализирует изображение, указанное параметром «Graphic» на холсте в месте, заданном координатами (X, Y).
procedure DrawFocusRect(const Rect: TRect);	Рисует прямоугольник в стиле, используемом для указания того, что объект внутри прямоугольника имеет фокус.
procedure Ellipse(X1: Integer; Y1: Integer; X2: Integer; Y2: Integer); overload ; procedure Ellipse(const Rect: TRect); overload ;	Рисование эллипса
procedure FillRect(const Rect: TRect);	Заполняет указанный прямоугольник на холсте, используя текущую кисть.
procedure FloodFill(X: Integer; Y: Integer; Color: TColor ; FillStyle: TFillStyle);	Заполняет область холста, используя текущую кисть.
procedure FrameRect(const Rect: TRect);	Рисование прямоугольника, используя кисть холста, чтобы нарисовать границу.
procedure LineTo(X: Integer; Y: Integer);	Рисование линии на холсте от PenPos до точки, указанной X и Y, и устанавливает положение пера (X, Y).
procedure MoveTo(X: Integer; Y: Integer);	Изменение текущей позиции рисования на точку (X, Y).
procedure Pie(X1: Integer; Y1: Integer; X2: Integer; Y2: Integer; X3: Integer; Y3: Integer; X4: Integer; Y4: Integer);	Рисует круговое сечение эллипса, ограниченного прямоугольником (X1, Y1) и (X2, Y2) на холсте.
procedure PolyBezier(const Points: array of TPoint);	Рисует набор кривых Безье.
procedure PolyBezierTo(const Points: array of TPoint);	Рисует набор кривых Безье и обновляет значение PenPos.
procedure Polygon(const Points: array of TPoint);	Рисует серию линий на холсте, соединяющих переданные точки и закрывающих фигуру, рисуя линию от последней точки к первой.
procedure Polyline(const Points: array of TPoint);	Рисует серию линий на холсте с помощью текущего пера, соединяя каждую из точек, переданных ему в объекте Точки.
procedure Rectangle(X1: Integer; Y1: Integer; X2: Integer; Y2: Integer); overload ; procedure Rectangle(const Rect: TRect); overload ;	Рисование прямоугольника
procedure RoundRect(X1: Integer; Y1: Integer; X2: Integer; Y2: Integer; X3: Integer; Y3: Integer);	Рисует прямоугольник с закругленными углами на холсте.
procedure StretchDraw(const Rect: TRect; Graphic: TGraphic);	Возвращает ширину и высоту в пикселях строки, отображаемой в текущем шрифте.
function TextExtent(const Text: string): TSize;	Возвращает ширину и высоту в пикселях строки, отображаемой в текущем шрифте.
function TextHeight(const Text: string): Integer;	Возвращает высоту в пикселях строки, отображаемой текущим шрифтом.
procedure TextOut(X: Integer; Y: Integer; const Text: string);	Writes a string on the canvas, starting at the point (X,Y), and then updates the PenPos to the end of the string.
procedure TextRect(Rect: TRect; X: Integer; Y: Integer; const Text: string); overload ; procedure TextRect(var Rect: TRect; var Text: string; TextFormat: TTextFormat = []); overload ;	Отображает строку внутри прямоугольника отсечения.
function TextWidth(const Text: string): Integer;	Ширина текста

TPen



property Color: TColor ;	Цвет пера
property Mode: TPenMode ;	TPenMode = (pmBlack, pmWhite, pmNop, pmNot, pmCopy, pmNotCopy, pmMergePenNot, pmMaskPenNot, pmMergeNotPen, pmMaskNotPen, pmMerge, pmNotMerge, pmMask, pmNotMask, pmXor, pmNotXor);
property Style: TPenStyle ;	TPenStyle = (psSolid, psDash, psDot, psDashDot, psDashDotDot, psClear, psInsideFrame, psUserStyle, psAlternate);
property Width: Integer;	Толщина пера
property PenPos: TPoint;	Текущая позиция пера на холсте

--	--

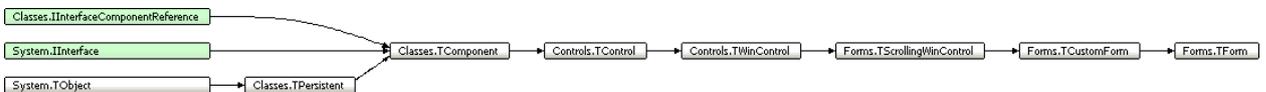
TBrush



property Bitmap: TBitmap ;	Задаёт внешнее растровое изображение, которое определяет шаблон для кисти.
property Color: TColor ;	Указывает цвет кисти.
property Style: TBrushStyle ;	TBrushStyle = (bsSolid, bsClear, bsHorizontal, bsVertical, bsFDiagonal, bsBDiagonal, bsCross, bsDiagCross);

procedure Assign(Source: TPersistent); override ;	Копирует содержимое кисти в другую кисть.
---	---

TForm



property Action: TBasicAction;	Обозначает действие, связанное с элементом управления.
property ActiveControl: TWinControl;	Определяет элемент управления, который фокусируется на форме.

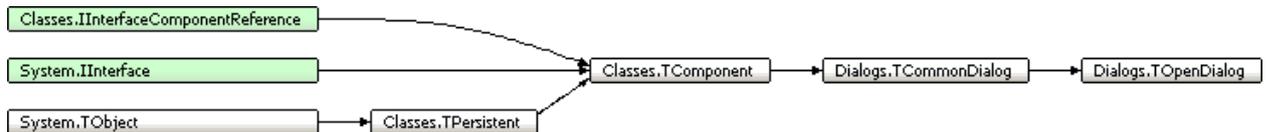
property ActiveMDIChild: TForm ;	Определяет дочернего элемента MDI, который имеет фокус.
property Align: TAlign;	Определяет, как элемент управления выравнивается внутри своего контейнера (родительский элемент управления).
property AlphaBlend: Boolean;	Указывает, является ли форма полупрозрачной.
property AlphaBlendValue: Byte;	Определяет степень прозрачности на полупрозрачной форме.
property Anchors: TAnchors;	Определяет, как элемент управления привязан к его родителю.
property AutoScroll: Boolean;	Указывает, отображаются ли полосы прокрутки автоматически в оконном элементе прокрутки, если он недостаточно велик для отображения всех его элементов управления.
property AutoSize: Boolean;	Определяет, будет ли сам элемент управления автоматически изменять размеры в соответствии с его содержимым.
property BiDiMode: TBiDiMode;	Определяет двунаправленный режим для элемента управления.
property BorderIcons: TBorderIcons ; TBorderIcon = (biSystemMenu, biMinimize, biMaximize, biHelp);	Указывает, какие значки появляются в строке заголовка формы.
property BorderStyle: TFormBorderStyle ; TFormBorderStyle = (bsNone, bsSingle, bsSizeable, bsDialog, bsToolWindow, bsSizeToolWin);	Определяет внешний вид и поведение границы формы.
property BorderWidth: TBorderWidth;	Определяет ширину границы элемента управления.
property Caption: TCaption;	Определяет текстовую строку, которая идентифицирует элемент управления для пользователя.
property ClientHeight: Integer;	Определяет высоту (в пикселях) клиентской области формы.
property ClientWidth: Integer;	Определяет ширину (в пикселях) клиентской области формы.
property Color: TColor;	Определяет цвет фона элемента управления.
property Constraints: TSizeConstraints;	Определяет ограничения размера для элемента управления.
property Ctl3D: Boolean;	Определяет, имеет ли элемент управления трехмерный (3-D) или двумерный вид.
property DefaultMonitor: TDefaultMonitor ; TDefaultMonitor = (dmDesktop, dmPrimary, dmMainForm, dmActiveForm);	Указывает монитор, на котором появляется форма.
property DockSite: Boolean;	Указывает, может ли элемент управления быть объектом операций перетаскивания и закрепления.
property DragKind: TDragKind;	Указывает, перетаскивается ли элемент управления нормально или для стыковки.
property DragMode: TDragMode;	Определяет, как элемент управления инициирует операции перетаскивания или перетаскивания.
property Enabled: Boolean;	Контролирует, реагирует ли элемент управления на события мыши, клавиатуры и таймера.
property Font: TFont;	Управляет атрибутами текста, написанного на или в элементе управления.
property FormStyle: TFormStyle ;	Определяет стиль формы.
property Height: Integer;	Определяет вертикальный размер элемента управления в пикселях.

property HelpFile: string;	Указывает имя файла, который форма использует для отображения справки.
property HorzScrollBar: TControlScrollBar ;	Представляет горизонтальную полосу прокрутки для прокручиваемого оконного элемента управления.
property Icon: TIcon;	Определяет значок, который появляется, когда форма свернута.
property KeyPreview: Boolean;	Указывает, должна ли форма получать события клавиатуры перед активным элементом управления.
property Menu: TMainMenu;	Определяет главное меню формы.
property OnActivate: TNotifyEvent;	Происходит, когда форма становится активной.
property OnAlignInsertBefore: TAlignInsertBeforeEvent;	Происходит, когда объект выровнен.
property OnAlignPosition: TAlignPositionEvent;	Происходит, когда элемент управления выровнен по новой позиции.
property OnCanResize: TCanResizeEvent;	Происходит при попытке изменить размер элемента управления.
property OnClick: TNotifyEvent;	Происходит, когда пользователь щелкает элемент управления.
property OnClose: TCloseEvent ; TCloseAction = (caNone, caHide, caFree, caMinimize);	Происходит, когда форма закрывается.
property OnCloseQuery: TCloseQueryEvent ; TCloseQueryEvent = procedure (Sender: TObject; var CanClose: Boolean) of object ;	Происходит при попытке закрытия.
property OnConstrainedResize: TConstrainedResizeEvent;	Событие происходит при попытке изменения ограничения размера.
property OnContextPopup: TContextPopupEvent;	Происходит, когда пользователь щелкает правой кнопкой мыши элемент управления или иным образом вызывает всплывающее меню (например, с помощью клавиатуры).
property OnCreate: TNotifyEvent;	Происходит при создании формы.
property OnDblClick: TNotifyEvent;	Происходит, когда пользователь дважды щелкает левой кнопкой мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.
property OnDeactivate: TNotifyEvent;	Происходит, когда форма теряет фокус.
property OnDestroy: TNotifyEvent;	Происходит, когда форма уничтожена.
property OnDockDrop: TDockDropEvent;	Событие происходит, когда другой элемент управления пристыкован к элементу управления.
property OnDockOver: TDockOverEvent;	Событие происходит, когда над ним перетаскивается другой элемент управления.
property OnDragDrop: TDragDropEvent;	Событие происходит, когда пользователь отбрасывает перетаскиваемый объект.
property OnEndDock: TEndDragEvent;	Событие происходит, когда перетаскивание объекта заканчивается, либо путем закрепления объекта, либо путем отмены перетаскивания.
property OnGetSiteInfo: TGetSiteInfoEvent;	Возвращает информацию о стыковке элемента управления.
property OnHelp: THelpEvent ;	Событие происходит, когда форма получает запрос о вызове системы справки.
property OnHide: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда форма скрыта (то есть, когда ее свойство Visible имеет значение false).
property OnKeyDown: TKeyEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает любую клавишу, когда элемент управления имеет фокус.
property OnKeyPress: TKeyPressEvent;	Событие происходит при нажатии клавиши.
property OnKeyUp: TKeyEvent;	Событие происходит, когда пользователь отпускает нажатую клавишу.
property OnMouseActivate: TMouseActivateEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши на элементе управления, а родительская форма не активна.

property OnMouseDown: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь нажимает кнопку мыши с указателем мыши над элементом управления.
property OnMouseEnter: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь в элемент управления.
property OnMouseLeave: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает мышь за пределы элемента управления.
property OnMouseMove: TMouseMoveEvent;	Событие происходит, когда пользователь перемещает указатель мыши, когда указатель мыши находится над элементом управления.
property OnMouseUp: TMouseEvent;	Событие происходит, когда пользователь отпускает кнопку мыши, которая была нажата с указателем мыши над компонентом.
property OnMouseWheel: TMouseWheelEvent;	Событие происходит, когда колесо мыши вращается.
property OnMouseWheelDown: TMouseWheelUpDownEvent;	Событие происходит, когда колесо мыши вращается вниз.
property OnMouseWheelUp: TMouseWheelUpDownEvent;	Событие происходит, когда колесо мыши поворачивается вверх.
property OnPaint: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда форма перерисовывается.
property OnResize: TNotifyEvent;	Событие происходит сразу после изменения размера элемента управления.
property OnShortCut: TShortCutEvent ; TShortCutEvent = procedure (var Msg: TWMKey; var Handled: Boolean) of object ;	Событие происходит, когда пользователь нажимает клавишу (до события OnKeyDown).
property OnShow: TNotifyEvent;	Событие происходит, когда форма отображается (то есть, когда ее свойство Visible имеет значение true).
property OnStartDock: TStartDockEvent;	Событие происходит, когда пользователь начинает перетаскивать элемент управления с помощью DragKind из dkDock.
property OnUnDock: TUnDockEvent;	Событие происходит, когда приложение пытается отсоединить элемент управления, прикрепленный к оконному элементу управления.
property ParentBiDiMode: Boolean;	Указывает, использует ли элемент управления BiDiMode его родителя.
property ParentFont: Boolean;	Определяет, где элемент управления ищет информацию о шрифте.
property PixelsPerInch: Integer;	Представляет долю шрифта в системе, в которой была разработана форма.
property PopupMenu: TPopupMenu;	Определяет всплывающее меню, связанное с элементом управления.
property Position: TPosition ; TPosition = (poDesigned, poDefault, poDefaultPosOnly, poDefaultSizeOnly, poScreenCenter, poDesktopCenter, poMainFormCenter, poOwnerFormCenter);	Представляет размер и размещение формы.
property PrintScale: TPrintScale ;	Представляет пропорции печатной формы.
property Scaled: Boolean;	Указывает, будет ли форма иметь размер в соответствии со значением свойства PixelsPerInch.
property ScreenSnap: Boolean;	Указывает, будет ли форма привязана к краю экрана.
property ShowHint: Boolean;	Определяет, отображает ли элемент управления подсказку справки, когда указатель мыши на мгновение покоится на элементе управления.
property SnapBuffer: Integer;	Определяет расстояние для привязки экрана.
property TransparentColor: Boolean;	Определяет, будет ли цвет на форме выглядеть прозрачным.
property TransparentColorValue: TColor;	Указывает цвет в форме, который отображается прозрачным, если для параметра TransparentColor установлено значение true.
property UseDockManager: Boolean;	Указывает, используется ли диспетчер стыковки в операциях перетаскивания и закрепления.

property VertScrollBar: TControlScrollBar ;	Представляет вертикальную полосу прокрутки для прокручиваемого оконного элемента управления.
property Visible: Boolean;	Указывает, видна ли форма.
property Width: Integer;	Определяет горизонтальный размер элемента управления или формы в пикселях.
property WindowMenu: TMenuItem;	Определяет меню окна для родительской формы MDI.
property WindowState: TWindowState ; TWindowState = (wsNormal, wsMinimized, wsMaximized);	Представляет, как форма отображается на экране.

TOpenDialog

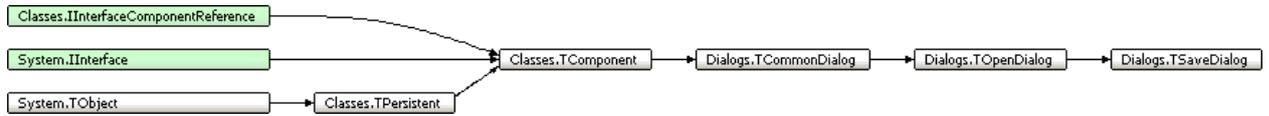


property DefaultExt: string;	
property FileName: TFileName;	if OpenDialog1.Execute then Memo1.Lines.LoadFromFile(OpenDialog1.FileName) else Memo1.Lines.Clear;
property Filter: string;	OpenDialog1.Filter := 'Text files (*.txt) *.TXT Pascal files (*.pas) *.PAS';
property FilterIndex: Integer;	
property InitialDir: string;	
property Options: TOpenOptions ;	TOpenOption = (ofReadOnly, ofOverwritePrompt, ofHideReadOnly, ofNoChangeDir, ofShowHelp, ofNoValidate, ofAllowMultiSelect, ofExtensionDifferent, ofPathMustExist, ofFileMustExist, ofCreatePrompt, ofShareAware, ofNoReadOnlyReturn, ofNoTestFileCreate, ofNoNetworkButton, ofNoLongNames, ofOldStyleDialog, ofNoDereferenceLinks, ofEnableIncludeNotify, ofEnableSizing, ofDontAddToRecent, ofForceShowHidden);
property Title: string;	

function Execute(ParentWnd: HWND): Boolean; override ;	if OpenDialog1.Execute then Memo1.Lines.LoadFromFile(OpenDialog1.FileName) else
---	--

	<code>Memo1.Lines.Clear;</code>
--	---------------------------------

TSaveDialog



function Execute(ParentWnd: HWND): Boolean; override;	if SaveDialog1.Execute then Memo1.Lines.SaveToFile(SaveDialog1.FileName);
---	--

--	--

TMainMenu

property AutoHotkeys: TMenuAutoFlag ;	Определяет, можно ли автоматически сбрасывать клавиши ускорения для пунктов меню.
property AutoLineReduction: TMenuAutoFlag ;	Определяет, будут ли избыточные разделительные полосы автоматически удаляться из меню.
property AutoMerge: Boolean;	Определяет, объединяются ли основные меню дополнительных форм с главным меню основной формы в приложениях, не являющихся MDI, во время выполнения.
property BiDiMode: TBiDiMode;	Определяет расположение меню в ближневосточных странах
property Images: TCustomImageList;	Перечисляет изображения, которые могут появляться рядом с отдельными пунктами меню.
property OnChange: TMenuChangeEvent ;	Событие происходит при изменении меню.
property OwnerDraw: Boolean;	Указывает, отрисовываются ли пункты меню приложением.
property ParentBiDiMode: Boolean;	Указывает, наследуется ли свойство BiDiMode от элемента управления, который использует меню.